

Introdução à Eng. de Computação

Apresentação 01: Apresentação do curso e introdução à disciplina



Essa apresentação foi criada com base nos slides do professor Angelo Loula, UEFS.

O curso

- Página do curso de Eng. Comp:
 - <http://www.ecomp.uefs.br/>
- Página pessoal do professor:
 - <http://just.pro.br/>

O curso

- Origem
 - Comissão constituída em 1998.
 - Projeto apresentado em 2002 e autorizado pelo CONSU.
 - Primeira turma em 2003 com 30 vagas anuais.
 - 40 vagas anuais em 2006.
 - 40 vagas semestrais em 2010.

O curso

- Reconhecimento
 - Reconhecido pelo Decreto 12.177/2010 do Governador do Estado da Bahia após avaliação pelo Conselho Estadual de Educação.
 - Não passa por avaliação do Conselho Nacional de Educação, vinculado ao MEC.

O curso

- ENADE
 - Conceito ENADE 4
 - Avaliação com alunos concluintes (geral/específico)
- Indicador de Diferença entre os Desempenhos Observado e Esperado (IDD): 5
 - concluintes em relação a outros cursos com mesmo perfil de ingressante
 - ‘aproximação do que seria considerado efeito do curso’

O curso

- Objetivos gerais:
 - Formar recursos humanos de alto nível na área de computação para atender às demandas da sociedade e do mercado de trabalho e para contribuir na melhoria das condições de vida e do bem-estar da população em geral.
- Objetivos específicos:
 - Formar profissionais aptos para o exercício da profissão de engenharia de computação, conhecedores dos princípios científicos, tecnológicos e éticos que regem a profissão, e, ao mesmo tempo, cômicos da necessidade de permanente atualização profissional;

O curso

- (cont.)
 - Contribuir para que a região de Feira de Santana e o semi-árido baiano tenha um desenvolvimento científico e tecnológico autônomo e independente, haja visto o fato de que a computação se insere de modo cada vez mais abrangente e definitivo em praticamente todos os setores da sociedade;
 - Fomentar a criação de empresas de base tecnológica na região de Feira de Santana e o semi-árido baiano através da formação de quadros com postura pró-ativa e empreendedora e da transferência de tecnologia de hardware e software para estas empresas;

O curso

- (cont.)
 - Incentivar o trabalho de pesquisa e investigação científica, visando o desenvolvimento da ciência e da tecnologia e da criação e difusão da cultura, e, desse modo, desenvolver o entendimento do homem e do meio em que vive;
 - Formar profissionais conscientes de seu papel na sociedade e conhecedores dos problemas do mundo presente, em particular os nacionais e regionais, para prestar serviços especializados à comunidade e estabelecer com esta uma relação de reciprocidade;
 - Promover a extensão, aberta à participação da população, visando a difusão das conquistas e benefícios resultantes da pesquisa científica e tecnológica e da criação cultural gerada na universidade e dos conhecimentos técnicos, científicos e culturais que constituem patrimônio da humanidade.

O profissional

- Perfil do Profissional
 - O Engenheiro de Computação deve ter uma sólida formação técnico-científica e profissional geral que o capacite a absorver e desenvolver novas tecnologias, estimulando a sua atuação crítica e criativa na identificação e resolução de problemas, considerando seus aspectos político-econômicos, sociais, ambientais e culturais, com visão ética e humanística, em atendimento às demandas da sociedade.

O profissional

- (cont.)
 - Durante sua formação o Engenheiro de Computação deve desenvolver, as seguintes competências e habilidades para o pleno exercício de suas atividades profissionais:
 - Capacidade de conceber e analisar sistemas, produtos e processos nas áreas de software e hardware, utilizando modelos adequados;
 - Capacidade de planejar, supervisionar, elaborar e coordenar projetos na área de Engenharia de Computação;
 - Capacidade de leitura, interpretação e expressão gráfica;

O profissional

- Competências e habilidades
 - Capacidade de síntese, aliada à capacidade de compreensão e expressão oral e escrita em língua portuguesa;
 - Capacidade de compreender os problemas administrativos, legais, socioeconômicos, culturais e do meio ambiente;
 - Capacidade de gerenciamento, operação e manutenção de sistemas e processos da Engenharia de Computação;
 - Domínio de conceitos, tecnologias e ferramentas necessárias ao exercício da prática da Engenharia de Computação;
 - Capacidade de conduzir e interpretar resultados de atividades práticas e experimentais.

O profissional

- O curso de Engenharia de Computação deve desenvolver no estudante um senso crítico e de cidadania, que possibilite a prática das seguintes atitudes durante sua vida profissional:
 - Compromisso com a ética profissional;
 - Responsabilidade social, política e ambiental;
 - Espírito empreendedor: postura pró-ativa e empreendedora;
 - Compreensão da necessidade da permanente busca da atualização profissional.

O profissional

- “O Engenheiro de Computação é um profissional com formação plena em Engenharia, preparado em assuntos de Computação para especificar, conceber, desenvolver, implementar, adaptar, produzir, industrializar, instalar e manter sistemas computacionais, bem como perfazer a integração de recursos físicos e lógicos necessários para o atendimento das necessidades informacionais, computacionais e da automação de organizações em geral.” (documento do CEEInf)

O mercado

- O egresso do curso de Engenharia de Computação deverá estar capacitado a assumir funções em diferentes níveis dentro de instituições públicas, privadas e do terceiro setor, seja de execução, gerenciamento ou de direção.
- Entre outras, o egresso do curso poderá assumir as seguintes funções:
 - Diretor (de área tecnológica, de tecnologia de informação, etc.)
 - Gerente (de tecnologia, de suporte, de sistemas, de desenvolvimento, de redes, etc.)
 - Coordenador (de projetos, de sistemas, de suporte, etc.)

O mercado

- Analista (de sistemas, de suporte, de banco de dados, de negócios, etc.)
- Projetista (de hardware, de software, de sistemas, de redes, de banco de dados, etc.)
- Engenheiro (de computação, de hardware, de software, de sistemas, de redes, etc.)
- Desenvolvedor (de sistemas, de software, etc.)
- Consultor (de tecnologia de informação, etc.)
- Empreendedor
- Pesquisador
- Professor

O mercado

- As funções descritas demandam atividades e responsabilidades técnicas em áreas específicas de atuação.
 - Especificação, análise, projeto, desenvolvimento, teste e manutenção de sistemas de software;
 - Desenvolvimento de metodologias e ferramentas da engenharia de software;
 - Planejamento, desenvolvimento, gerenciamento e evolução de sistemas de informação com suporte da tecnologia de informação para uso em processos organizacionais, departamentais e/ou individuais;
 - Planejamento de capacidade, projeto, desenvolvimento e implantação de sistemas de redes de computadores e/ou telecomunicações digitais.

O mercado

- Gerência, operação e manutenção de sistemas de redes de computadores e/ou telecomunicações digitais;
- Concepção, projeto, implementação e manutenção de bancos de dados e/ou de seus sistemas gerenciadores;
- Concepção, projeto, implementação e manutenção de sistemas computacionais distribuídos integrando subsistemas de software distribuído, bancos de dados e redes de computadores;

O mercado

- Concepção, projeto e implementação de sistemas digitais programáveis para aplicações gerais ou específicas que combinem tecnologias de hardware e software;
- Integração de sistemas de hardware pré-fabricados para a construção de sistemas digitais para aplicações específicas, tais como sistemas de áudio, vídeo, multimídia, telecomunicações digitais, redes de computadores e automação industrial e de serviços;
- Concepção, projeto e implementação de sistemas de instrumentação, controle e automação da produção industrial, seja na indústria de processos ou na manufatureira, através da integração de técnicas de instrumentação eletrônica, hardware e software.
- Ensino e pesquisa.

O currículo

- Núcleo básico: matemática, física, etc.
- Núcleo profissional: fundamentos e técnicas básicas da computação
- Núcleo específico: tecnologia da computação e aplicações multidisciplinares
- Formação humanística e complementar
- TCC, Empreendedorismo e Estágio
- Sem a separação em ciclo básico seguido de ciclo profissional
- Atende a diretrizes curriculares de engenharias e da computação

O currículo

- "O Curso de Engenharia de Computação da Universidade Estadual de Feira de Santana - UEFS satisfaz todos os quesitos colocados pelo Ministério da Educação e Sociedade Brasileira de Computação no que diz respeito ao conteúdo programático e carga horária. É um Curso inovador por utilizar a metodologia PBL, parcialmente, em suas unidades pedagógicas."
 - Parecer do CEE (reconhecimento do curso)

O currículo

- Disciplinas Obrigatórias
- Módulos Obrigatórios
- Módulo Integradores
- Optativas de Formação Humanística
- Optativas de Formação Complementar
- Optativas de Formação Profissionalizante
- Projetos Empreendedores, Trabalho de Conclusão de Curso e Estágio

O currículo

- Além das horas de aulas, todo aluno precisa cumprir 220 horas em atividades complementares.
- Participação em projetos, publicação de artigos, participação em eventos, organização de eventos, apresentação de trabalhos, estágio não-obrigatório, participação em DA, participação em empresa júnior, representação em conselhos, participação em cursos, etc.
 - Veja na página do colegiado (formulários)

O currículo

- Duas modalidades
 - Estágio Obrigatório
 - Estágio (em tempo parcial)
 - Estágio em tempo integral
 - Estágio Não-Obrigatório
- Obedece a nova lei de estágio
- Atividades equivalentes à estágio:
 - empregados em empresa privada, funcionário público, profissional autônomo ou sócio de empresa

Professores e departamentos

- Os professores do curso de Engenharia de Computação da UEFS são lotados em dois departamentos:
 - DEXA (Departamento de Ciências Exatas), modulo 5.
 - DTEC (Departamento de Tecnologia), módulo 3.

Atividades dessa disciplina

- Iremos tratar de diversos assuntos da vida acadêmica e profissional no curso.
- Veremos também um pouco da origem e história da computação.
- Vamos falar sobre vida profissional e vida acadêmica.

Avaliações

- As avaliações consistem em trabalhos escritos sobre os temas abordados em sala de aula.
- Como preparação para trabalhos futuros no curso, aproveite para pôr em prática o que está aprendendo na disciplina “Produção de Textos Técnicos e Acadêmicos”.

Avaliações

- 1ª avaliação
 - Data de entrega: 10/09/2014
 - Meio de entrega: arquivo em PDF, DOC (Word), ou ODF (LibreOffice e afins) até às 23:59 da data de entrega via e-mail: just1982@gmail.com
 - Escreva um texto dissertativo de uma página respondendo às perguntas: porque escolheu um curso de computação? O que espera do curso? O que espera da vida pós-graduado?